



НЕПРЕВЗОЙДЕННАЯ МОЩНОСТЬ.
НЕПРЕВЗОЙДЕННЫЙ ТВОРЧЕСКИЙ
СВОБОДА.
NVIDIA® QUADRO® P1000

Полноценная профессиональная производительность
и функциональность в компактном форм-факторе.

Видеокарта Quadro P1000 сочетает в себе 640 ядер CUDA на базе графического процессора Pascal, 4 Гб встроенной памяти GDDR5 и передовые технологии отображения в низкопрофильном форм-факторе, обеспечивая потрясающую графическую производительность для требовательных профессиональных приложений. Поддержка четырех дисплеев 4K (4096x2160 @ 60 Гц) с поддержкой HDR-цвета предоставляет вам обширное рабочее пространство для воплощения ваших идей в жизнь с потрясающей детализацией.

Видеокарты Quadro сертифицированы для работы с широким спектром сложных профессиональных приложений, протестированы ведущими производителями рабочих станций и поддерживаются глобальной командой специалистов по поддержке. Это позволяет вам спокойно сосредоточиться на выполнении своей работы наилучшим образом.

Независимо от того, разрабатываете ли вы революционные продукты или создаёте впечатляюще яркие визуальные истории, Quadro обеспечит вам производительность, необходимую для блестящего выполнения этой задачи.

ФУНКЦИИ

- > Четыре разъёма DisplayPort 1.41
- > DisplayPort с аудиовыходом > Программное обеспечение для управления рабочим столом NVIDIA nView® > Поддержка HDCP 2.2 > NVIDIA Mosaic2 > Выделенное аппаратное видео механизмы кодирования и декодирования3



ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Память графического процессора	4 Гб GDDR5
Интерфейс памяти	128-бит
Пропускная способность памяти	До 82 Гб/с
Ядра NVIDIA CUDA®	640
Системный интерфейс PCI Express 3.0 x16	
Максимальная потребляемая мощность: 47 Вт	
Тепловое решение	Активный
Форм-фактор	Высота 2,713 дюйма, длина 5,7 дюйма, однослотовый, низкопрофильный.
Разъемы дисплея	4x mDP 1.4
Макс Одновременно Дисплеи	4 прямых канала, 4 канала DP 1.4 Multi-Stream
Разрешение экрана	4x 4096x2160 @ 60 Гц 4x 5120x2880 @ 60 Гц,
Графические API	Shader Model 5.1, OpenGL 4.54 , DirectX 12.05 , Vulkan 1.04
API для вычислений	CUDA, DirectCompute, OpenCL™

1. Поддержка VGA/DVI/HDMI через адаптер/разъем/кронштейн | 2. Windows 7, 8, 8.1 и Linux | 3. Подробную информацию о поддержке кодирования и декодирования видео на графических процессорах NVIDIA см. на сайте <http://developer.nvidia.com/video-encode-decode-gpu-support-matrix> | 4. Продукт основан на опубликованной спецификации Khronos и, как ожидается, пройдет процесс тестирования на соответствие Khronos, когда он станет доступен. Текущий статус соответствия можно найти на сайте www.khronos.org/conformance | 5. Графический процессор поддерживает API DX 12.0, уровень аппаратных функций 12_1

© 2018 NVIDIA Corporation. Все права защищены. NVIDIA, логотип NVIDIA, Quadro, nView, CUDA и NVIDIA Pascal являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками корпорации NVIDIA в США и других странах. OpenCL является товарным знаком Apple Inc., используемым по лицензии Khronos Group Inc. Все остальные товарные знаки и авторские права являются собственностью их соответствующих владельцев.